

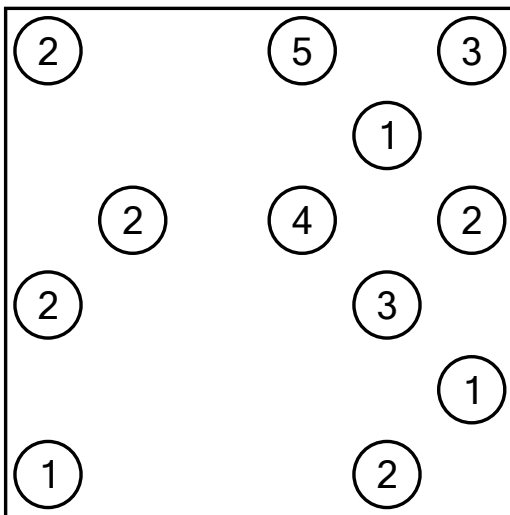
## Rätsel: Hashiwokakero-001-leicht

Hashiwokakero wird auf einem rechteckigen Gitter von beliebiger Größe gespielt. Einige Zellen sind mit Zahlen beschriftet; das sind die Inseln. Der Rest der Zellen ist leer.

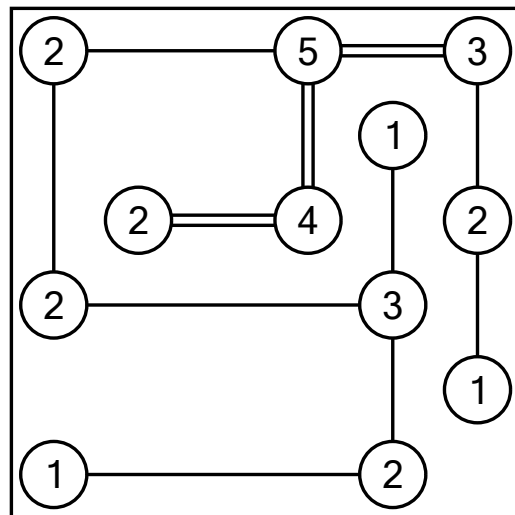
Ziel ist es, alle Inseln zu einer einzigen Gruppe zu verbinden, indem eine Reihe von Brücken zwischen den Inseln eingezeichnet werden. Die Brücken müssen folgende Bedingungen erfüllen:

- Sie müssen auf verschiedenen Inseln beginnen und enden und dazwischen eine gerade Linie bilden.
- Sie dürfen weder eine andere Brücke noch eine andere Insel kreuzen.
- Sie dürfen nur waagrecht oder senkrecht verlaufen.
- Höchstens zwei Brücken verbinden ein Inselpaar.
- Die Anzahl der Brücken, die auf eine Insel führen, entspricht der Zahl auf dieser Insel.

Aufgabe



Lösung



Zur Lösung eines Hashiwokakero versucht man typischerweise zuerst kleine Fragmente des gesuchten Weges zu bestimmen, die sich dann nach und nach zu größeren Teilstücken verbinden lassen.

So müssen beispielsweise von einem Feld mit einer Zahl Acht in alle vier möglichen Richtungen doppelte Linien ausgehen.

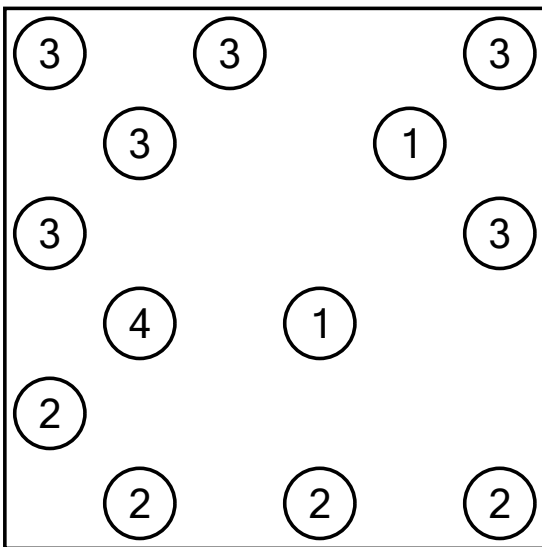
Ebenso dürfen zwei Felder mit der Zahl Eins nicht verbunden werden, wenn es noch weitere Zahlenfelder gibt, da sonst kein zusammenhängender Weg mehr möglich ist. Durch logische Überlegungen lassen sich so noch weitere Regeln finden.

## Rätsel: Hashiwokakero-001-leicht

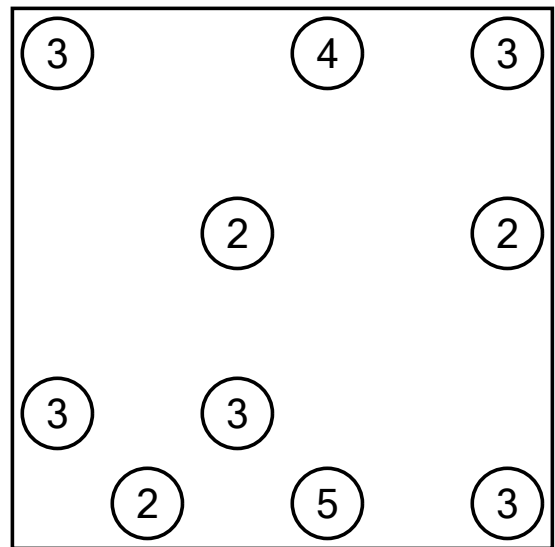
Hashiwokakero wird auf einem rechteckigen Gitter von beliebiger Größe gespielt. Einige Zellen sind mit Zahlen beschriftet; das sind die Inseln. Der Rest der Zellen ist leer.

Ziel ist es, alle Inseln zu einer einzigen Gruppe zu verbinden, indem eine Reihe von Brücken zwischen den Inseln eingezeichnet werden. Die Brücken müssen folgende Bedingungen erfüllen:

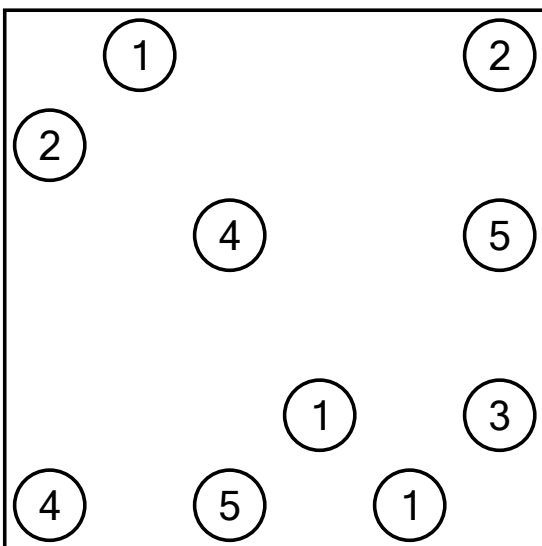
- Sie müssen auf verschiedenen Inseln beginnen und enden und dazwischen eine gerade Linie bilden.
- Sie dürfen weder eine andere Brücke noch eine andere Insel kreuzen.
- Sie dürfen nur waagrecht oder senkrecht verlaufen.
- Höchstens zwei Brücken verbinden ein Inselpaar.
- Die Anzahl der Brücken, die auf eine Insel führen, entspricht der Zahl auf dieser Insel.



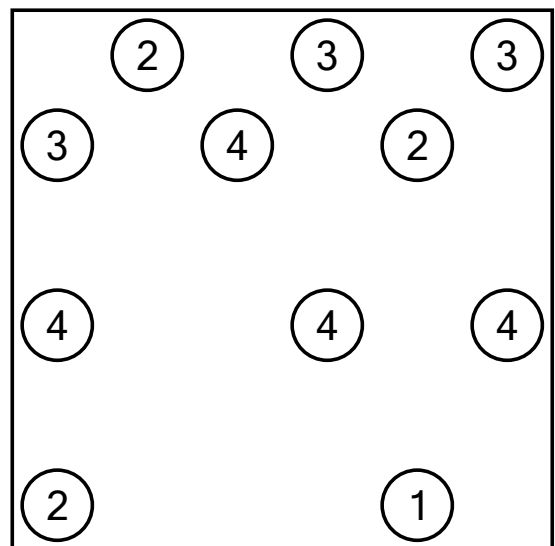
Nr. 1



Nr. 2



Nr. 3



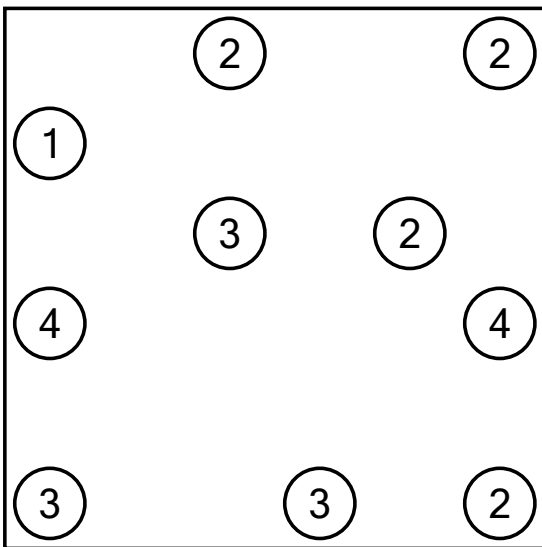
Nr. 4

## Rätsel: Hashiwokakero-001-leicht

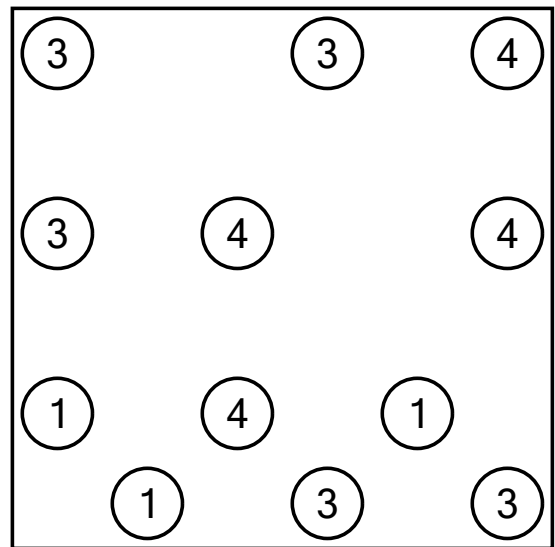
Hashiwokakero wird auf einem rechteckigen Gitter von beliebiger Größe gespielt. Einige Zellen sind mit Zahlen beschriftet; das sind die Inseln. Der Rest der Zellen ist leer.

Ziel ist es, alle Inseln zu einer einzigen Gruppe zu verbinden, indem eine Reihe von Brücken zwischen den Inseln eingezeichnet werden. Die Brücken müssen folgende Bedingungen erfüllen:

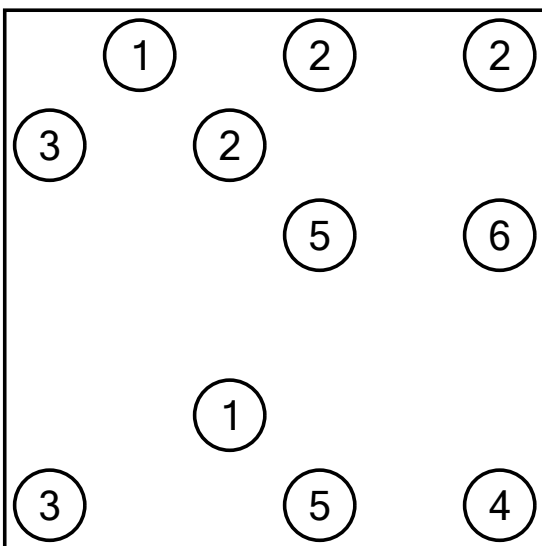
- Sie müssen auf verschiedenen Inseln beginnen und enden und dazwischen eine gerade Linie bilden.
- Sie dürfen weder eine andere Brücke noch eine andere Insel kreuzen.
- Sie dürfen nur waagrecht oder senkrecht verlaufen.
- Höchstens zwei Brücken verbinden ein Inselpaar.
- Die Anzahl der Brücken, die auf eine Insel führen, entspricht der Zahl auf dieser Insel.



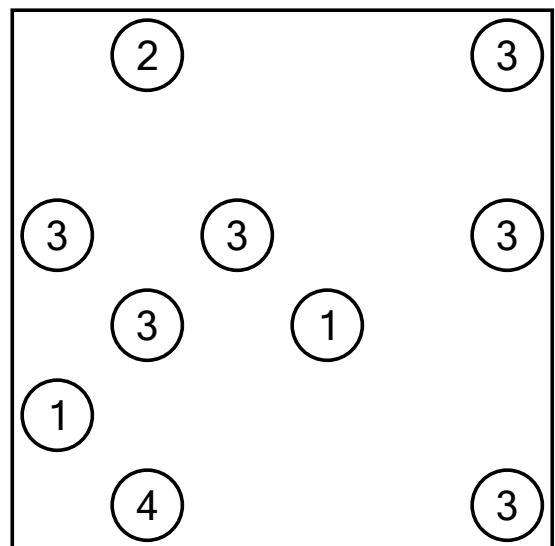
Nr. 5



Nr. 6



Nr. 7



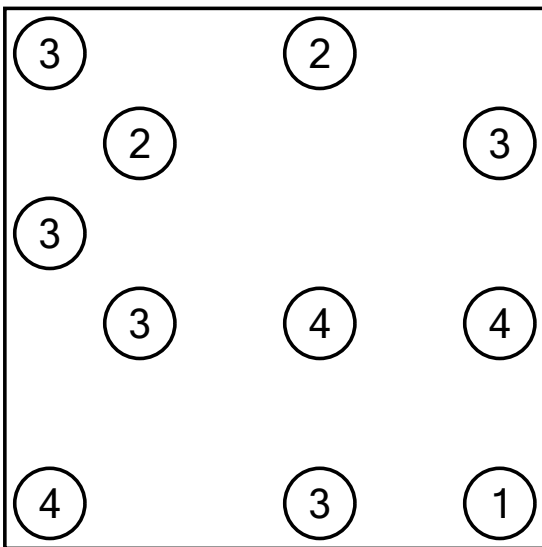
Nr. 8

## Rätsel: Hashiwokakero-001-leicht

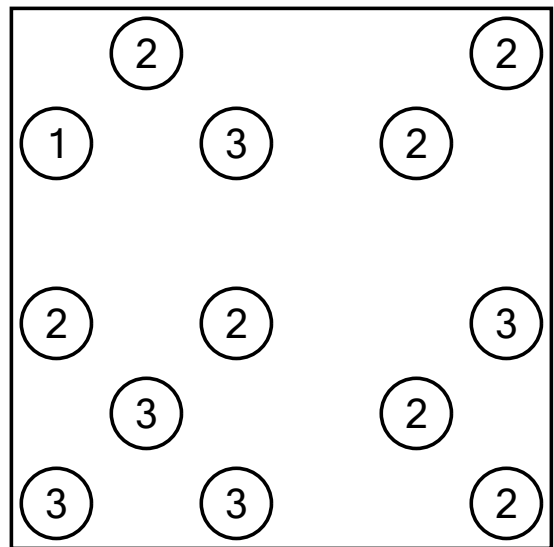
Hashiwokakero wird auf einem rechteckigen Gitter von beliebiger Größe gespielt. Einige Zellen sind mit Zahlen beschriftet; das sind die Inseln. Der Rest der Zellen ist leer.

Ziel ist es, alle Inseln zu einer einzigen Gruppe zu verbinden, indem eine Reihe von Brücken zwischen den Inseln eingezeichnet werden. Die Brücken müssen folgende Bedingungen erfüllen:

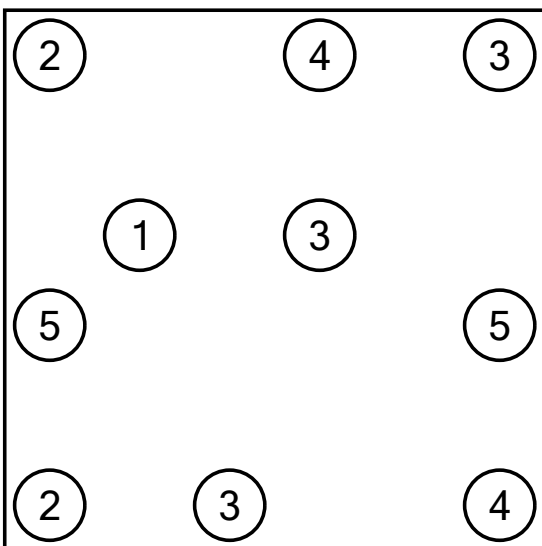
- Sie müssen auf verschiedenen Inseln beginnen und enden und dazwischen eine gerade Linie bilden.
- Sie dürfen weder eine andere Brücke noch eine andere Insel kreuzen.
- Sie dürfen nur waagrecht oder senkrecht verlaufen.
- Höchstens zwei Brücken verbinden ein Inselpaar.
- Die Anzahl der Brücken, die auf eine Insel führen, entspricht der Zahl auf dieser Insel.



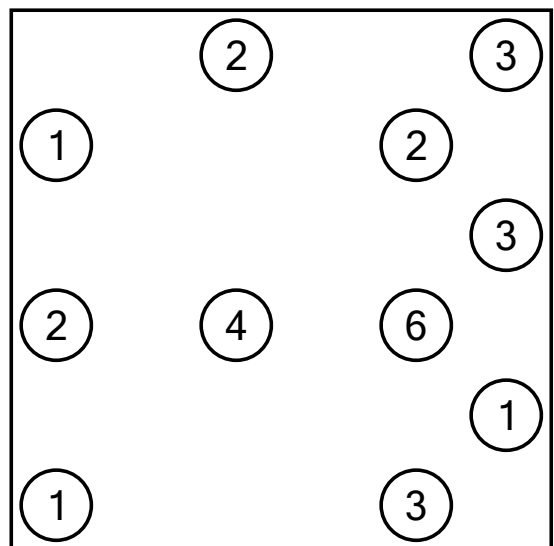
Nr. 9



Nr. 10



Nr. 11



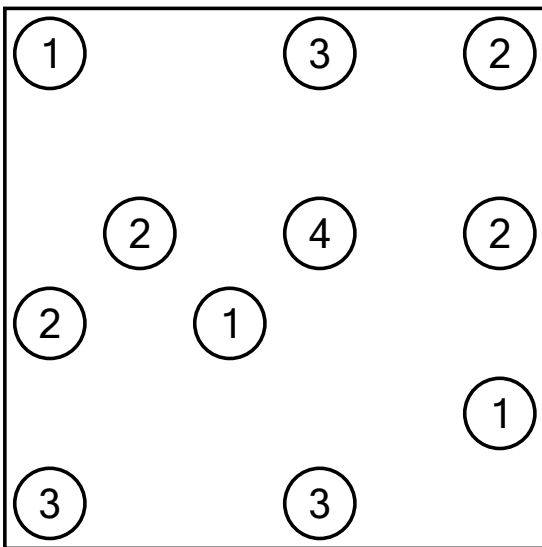
Nr. 12

## Rätsel: Hashiwokakero-001-leicht

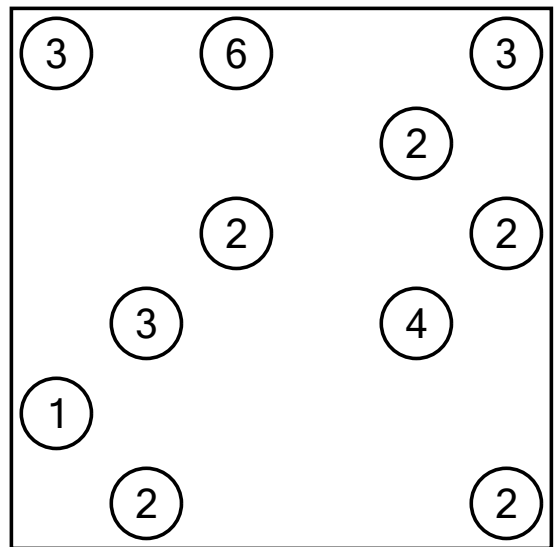
Hashiwokakero wird auf einem rechteckigen Gitter von beliebiger Größe gespielt. Einige Zellen sind mit Zahlen beschriftet; das sind die Inseln. Der Rest der Zellen ist leer.

Ziel ist es, alle Inseln zu einer einzigen Gruppe zu verbinden, indem eine Reihe von Brücken zwischen den Inseln eingezeichnet werden. Die Brücken müssen folgende Bedingungen erfüllen:

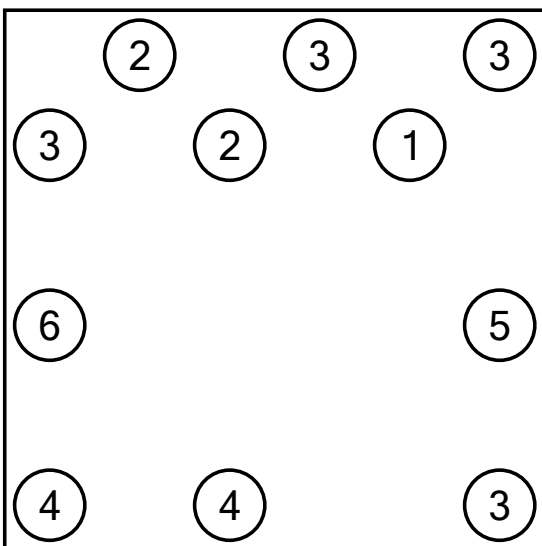
- Sie müssen auf verschiedenen Inseln beginnen und enden und dazwischen eine gerade Linie bilden.
- Sie dürfen weder eine andere Brücke noch eine andere Insel kreuzen.
- Sie dürfen nur waagrecht oder senkrecht verlaufen.
- Höchstens zwei Brücken verbinden ein Inselpaar.
- Die Anzahl der Brücken, die auf eine Insel führen, entspricht der Zahl auf dieser Insel.



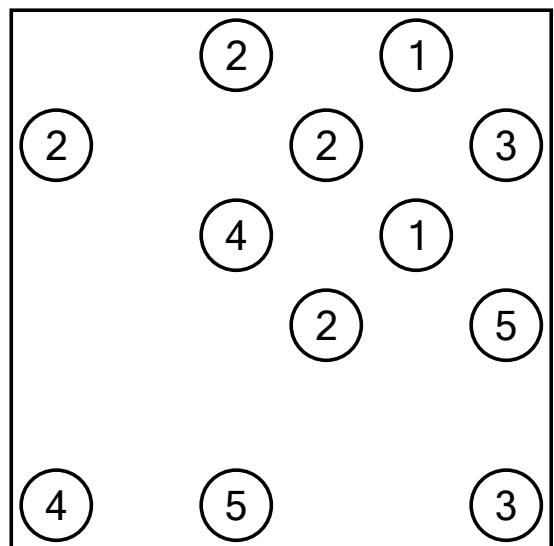
Nr. 13



Nr. 14



Nr. 15



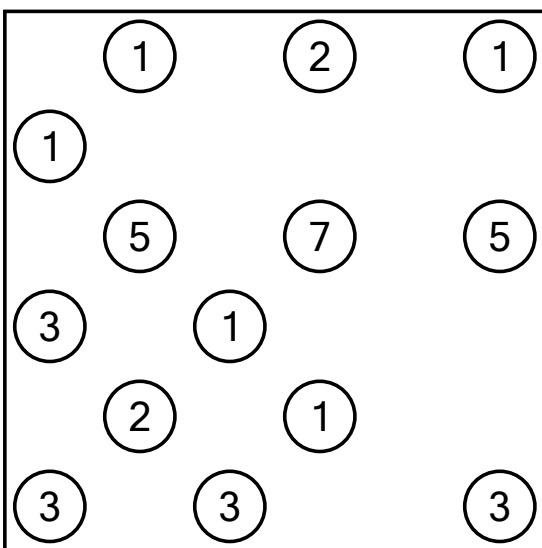
Nr. 16

## Rätsel: Hashiwokakero-001-leicht

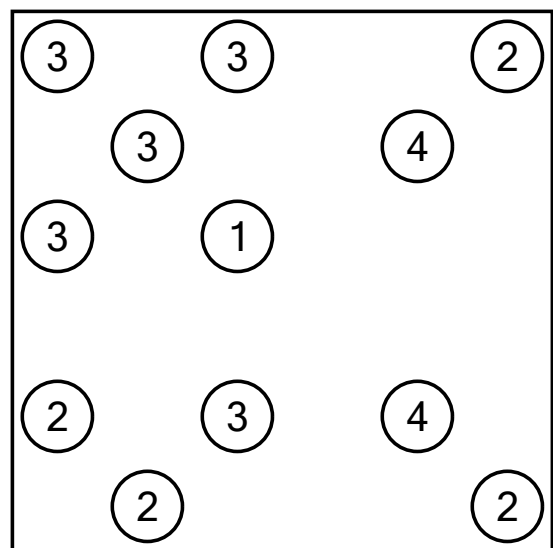
Hashiwokakero wird auf einem rechteckigen Gitter von beliebiger Größe gespielt. Einige Zellen sind mit Zahlen beschriftet; das sind die Inseln. Der Rest der Zellen ist leer.

Ziel ist es, alle Inseln zu einer einzigen Gruppe zu verbinden, indem eine Reihe von Brücken zwischen den Inseln eingezeichnet werden. Die Brücken müssen folgende Bedingungen erfüllen:

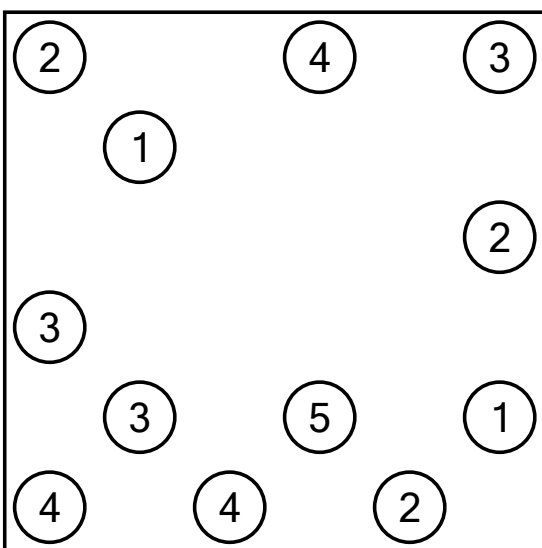
- Sie müssen auf verschiedenen Inseln beginnen und enden und dazwischen eine gerade Linie bilden.
- Sie dürfen weder eine andere Brücke noch eine andere Insel kreuzen.
- Sie dürfen nur waagrecht oder senkrecht verlaufen.
- Höchstens zwei Brücken verbinden ein Inselpaar.
- Die Anzahl der Brücken, die auf eine Insel führen, entspricht der Zahl auf dieser Insel.



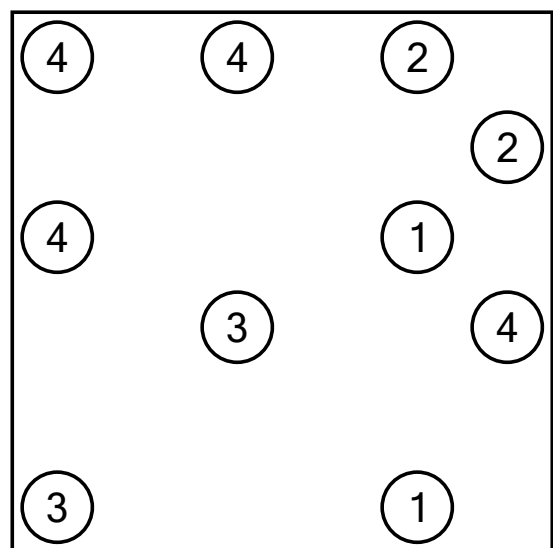
Nr. 17



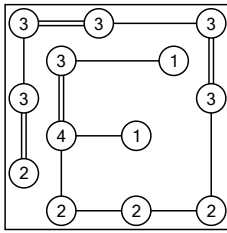
Nr. 18



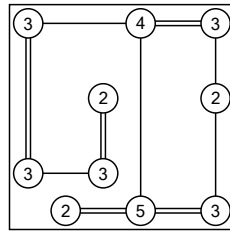
Nr. 19



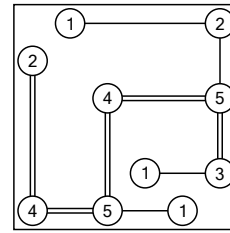
Nr. 20



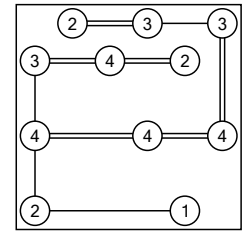
Nr. 1



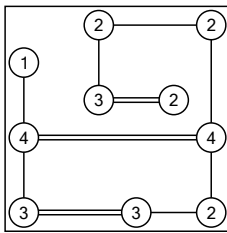
Nr. 2



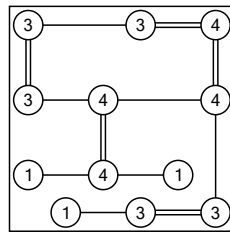
Nr. 3



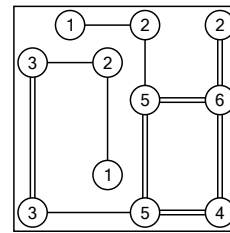
Nr. 4



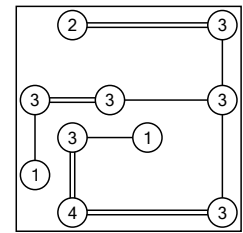
Nr. 5



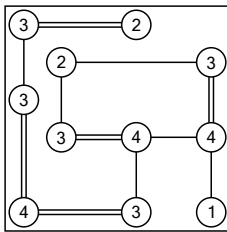
Nr. 6



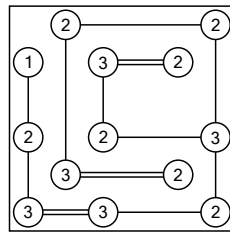
Nr. 7



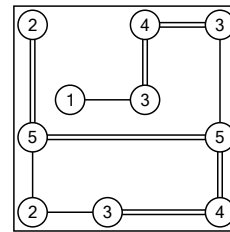
Nr. 8



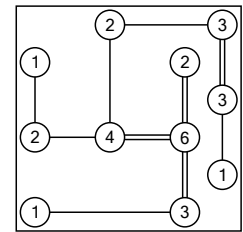
Nr. 9



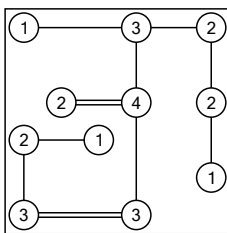
Nr. 10



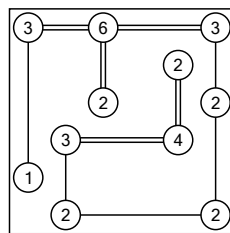
Nr. 11



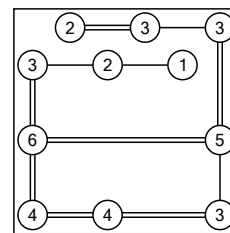
Nr. 12



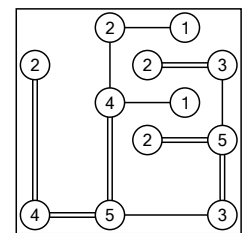
Nr. 13



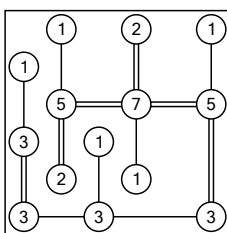
Nr. 14



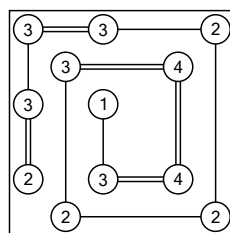
Nr. 15



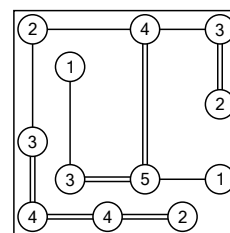
Nr. 16



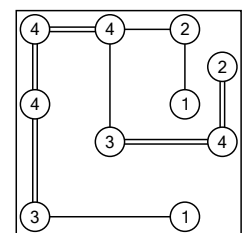
Nr. 17



Nr. 18



Nr. 19



Nr. 20