

Rätsel: Wasserspielerei-001

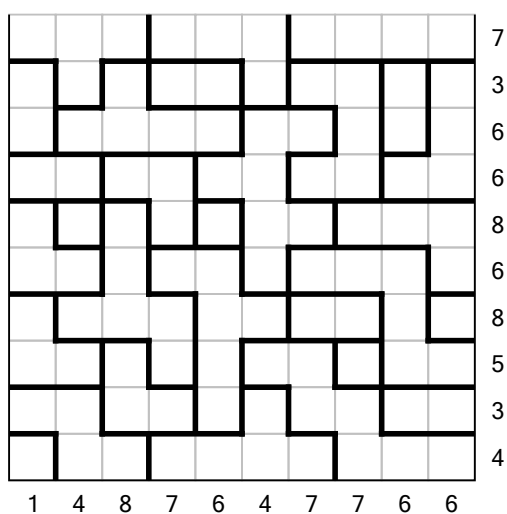
Wasserspielerei („Water Fun“) wird auf einem rechteckigen oder quadratischen Rastergitter gespielt.

Das Ziel ist, Wasser in einige Gebiete des Rastergitters zu füllen. Zahlen außerhalb des Rastergitters zeigen an, wie viele Felder jeder Zeile und Spalte mit Wasser gefüllt werden müssen.

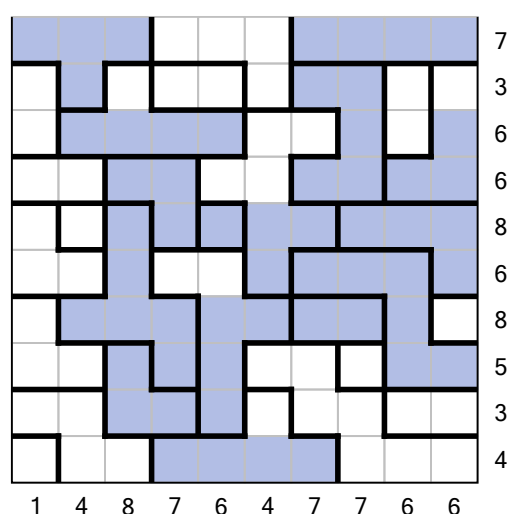
Verbundene Gebiete mit gefüllten Feldern müssen überall den gleichen Wasserstand haben wie in einer Folge von verbundenen Röhren.

Beispiel

Aufgabe



Lösung

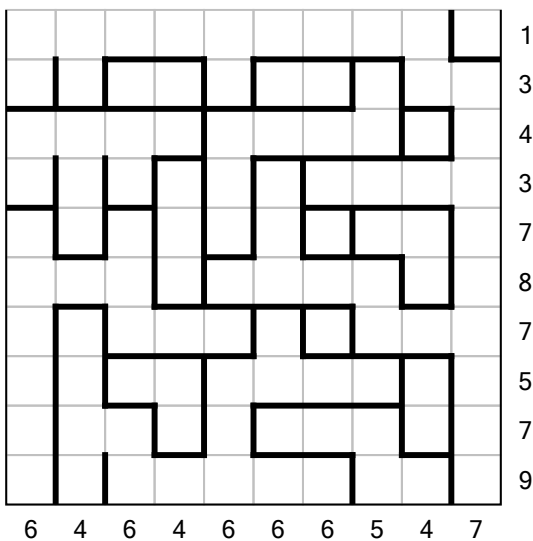


Rätsel: Wasserspielerei-001

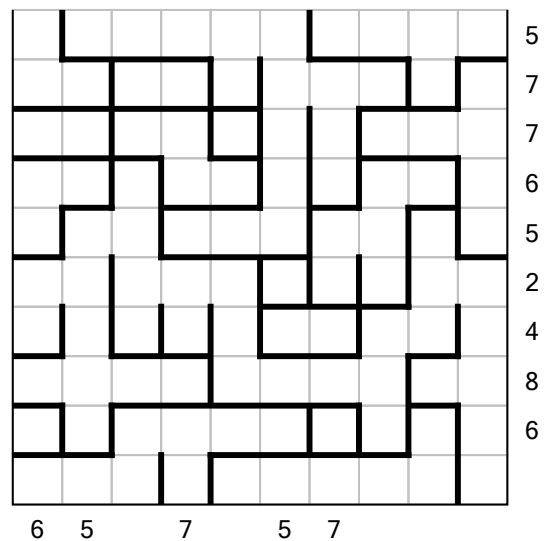
Wasserspielerei („Water Fun“) wird auf einem rechteckigen oder quadratischen Rastergitter gespielt.

Das Ziel ist, Wasser in einige Gebiete des Rastergitters zu füllen. Zahlen außerhalb des Rastergitters zeigen an, wie viele Felder jeder Zeile und Spalte mit Wasser gefüllt werden müssen.

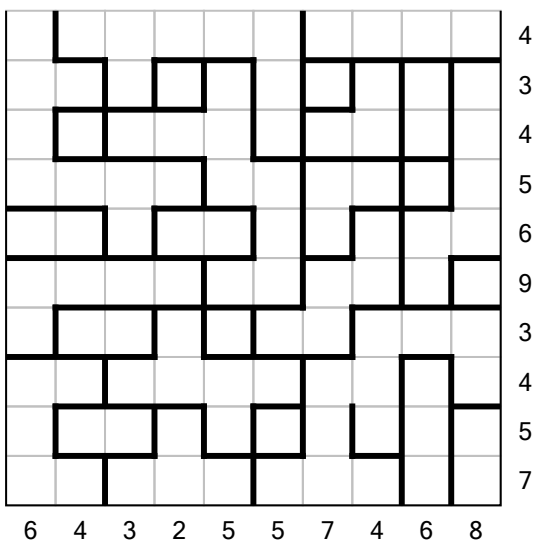
Verbundene Gebiete mit gefüllten Feldern müssen überall den gleichen Wasserstand haben wie in einer Folge von verbundenen Röhren.



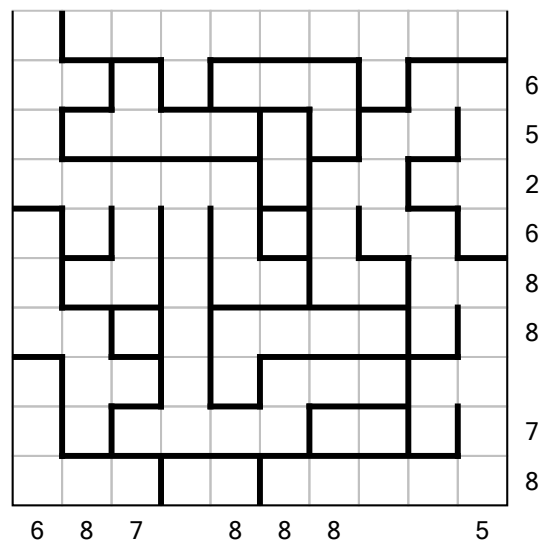
Nr. 1 leicht



Nr. 1 schwer



Nr. 2 leicht



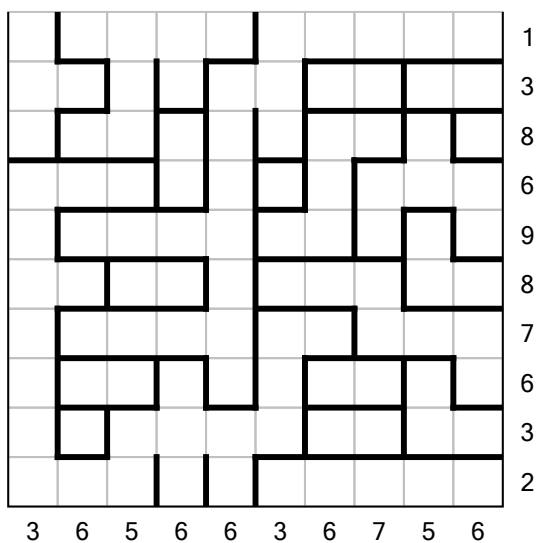
Nr. 2 schwer

Rätsel: Wasserspielerei-001

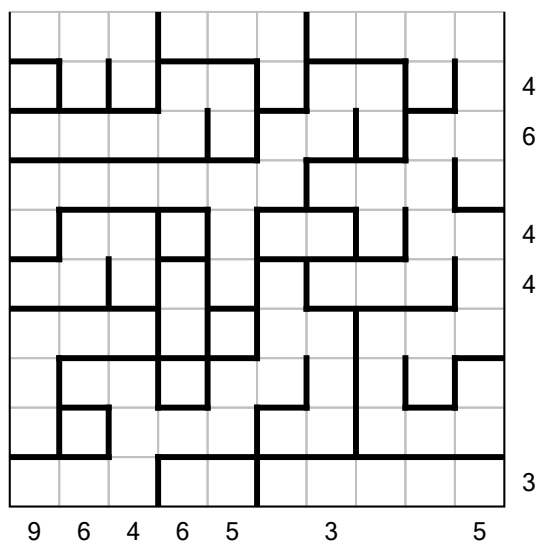
Wasserspielerei („Water Fun“) wird auf einem rechteckigen oder quadratischen Rastergitter gespielt.

Das Ziel ist, Wasser in einige Gebiete des Rastergitters zu füllen. Zahlen außerhalb des Rastergitters zeigen an, wie viele Felder jeder Zeile und Spalte mit Wasser gefüllt werden müssen.

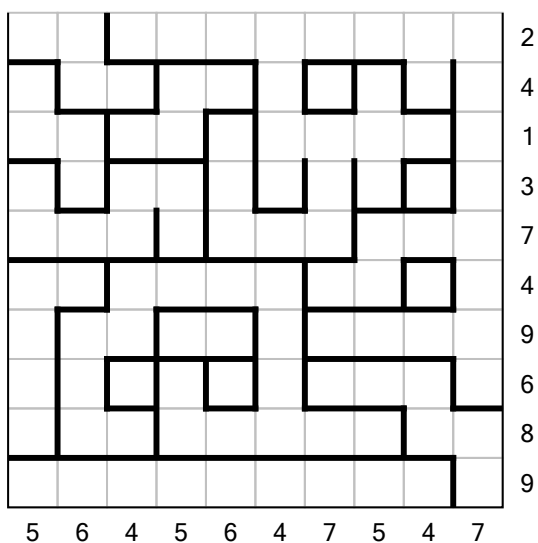
Verbundene Gebiete mit gefüllten Feldern müssen überall den gleichen Wasserstand haben wie in einer Folge von verbundenen Röhren.



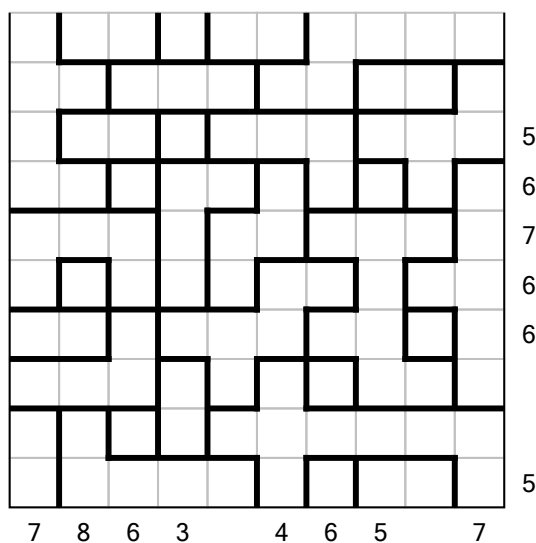
Nr. 3 leicht



Nr. 3 schwer



Nr. 4 leicht



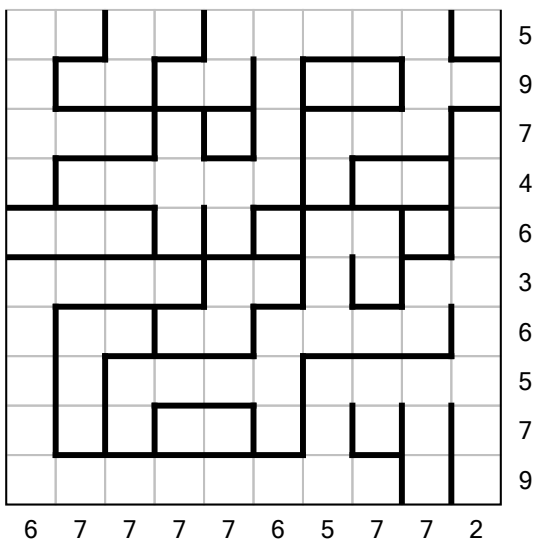
Nr. 4 schwer

Rätsel: Wasserspielerei-001

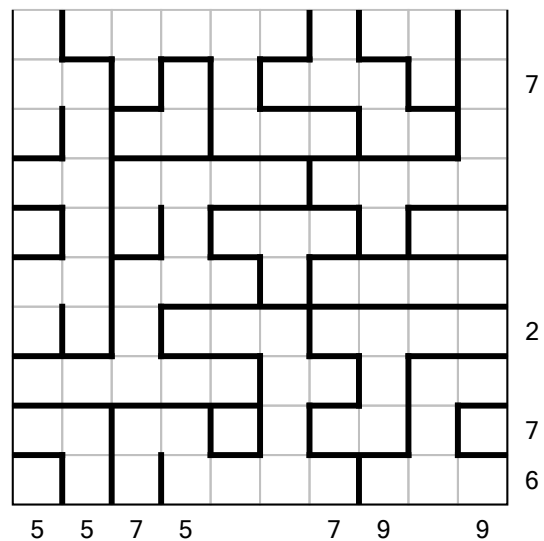
Wasserspielerei („Water Fun“) wird auf einem rechteckigen oder quadratischen Rastergitter gespielt.

Das Ziel ist, Wasser in einige Gebiete des Rastergitters zu füllen. Zahlen außerhalb des Rastergitters zeigen an, wie viele Felder jeder Zeile und Spalte mit Wasser gefüllt werden müssen.

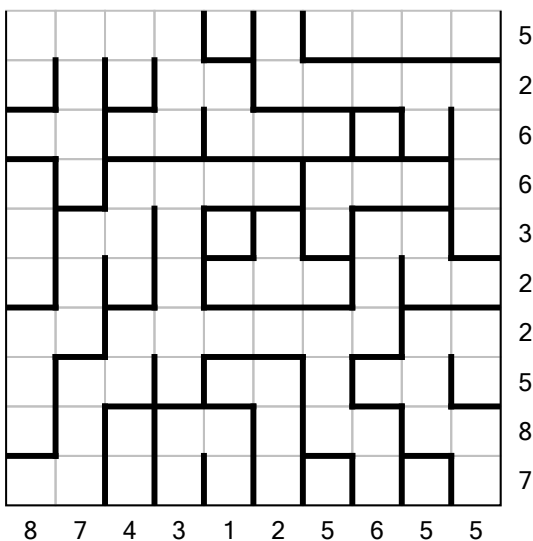
Verbundene Gebiete mit gefüllten Feldern müssen überall den gleichen Wasserstand haben wie in einer Folge von verbundenen Röhren.



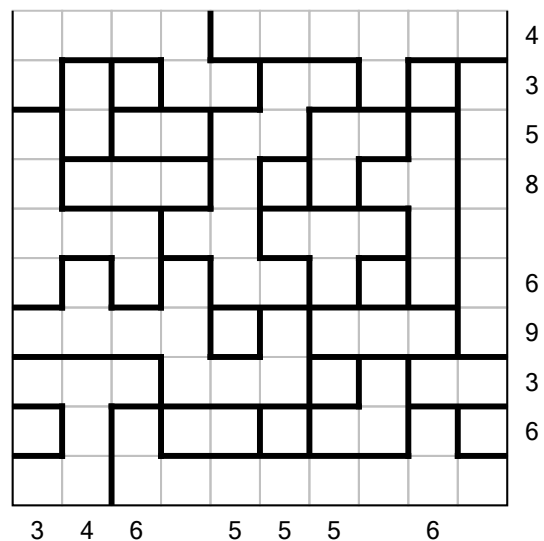
Nr. 5 leicht



Nr. 5 schwer



Nr. 6 leicht



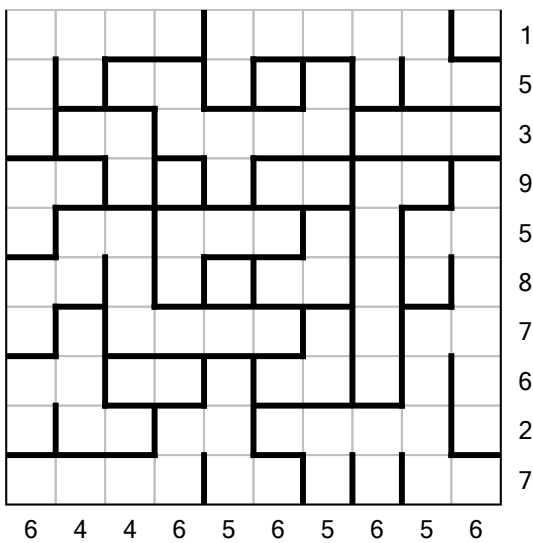
Nr. 6 schwer

Rätsel: Wasserspielerei-001

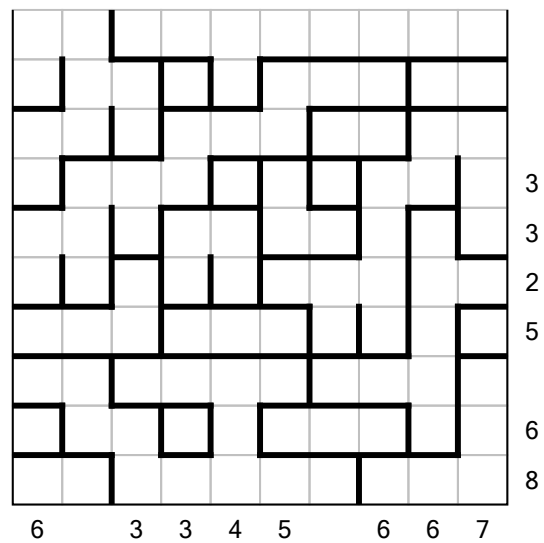
Wasserspielerei („Water Fun“) wird auf einem rechteckigen oder quadratischen Rastergitter gespielt.

Das Ziel ist, Wasser in einige Gebiete des Rastergitters zu füllen. Zahlen außerhalb des Rastergitters zeigen an, wie viele Felder jeder Zeile und Spalte mit Wasser gefüllt werden müssen.

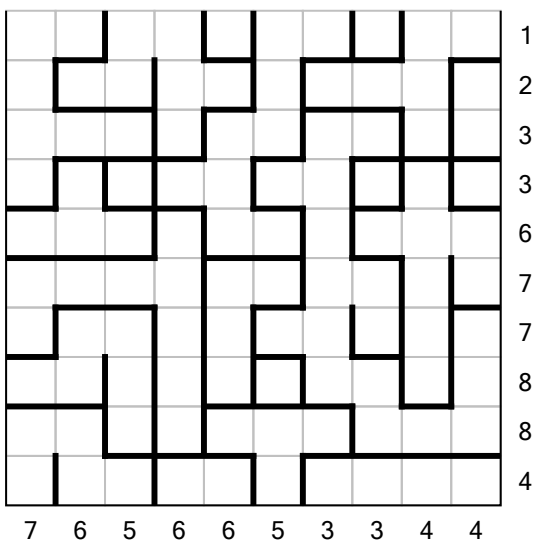
Verbundene Gebiete mit gefüllten Feldern müssen überall den gleichen Wasserstand haben wie in einer Folge von verbundenen Röhren.



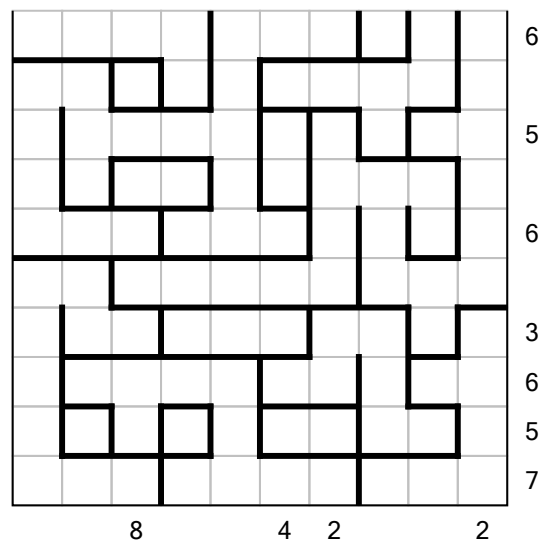
Nr. 7 leicht



Nr. 7 schwer



Nr. 8 leicht



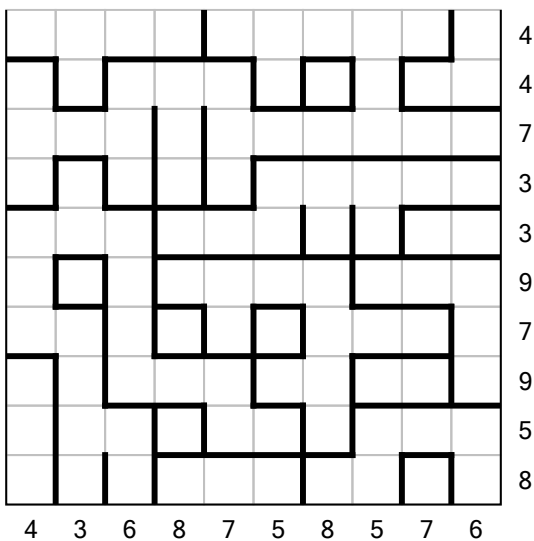
Nr. 8 schwer

Rätsel: Wasserspielerei-001

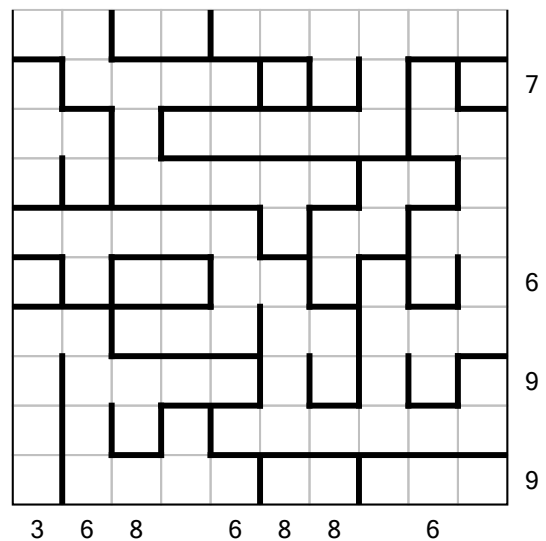
Wasserspielerei („Water Fun“) wird auf einem rechteckigen oder quadratischen Rastergitter gespielt.

Das Ziel ist, Wasser in einige Gebiete des Rastergitters zu füllen. Zahlen außerhalb des Rastergitters zeigen an, wie viele Felder jeder Zeile und Spalte mit Wasser gefüllt werden müssen.

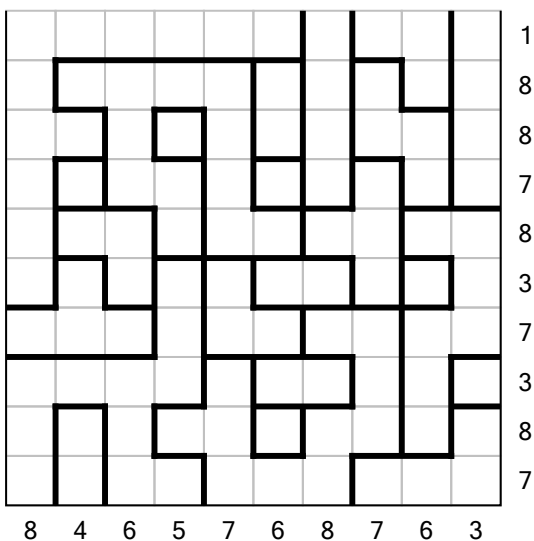
Verbundene Gebiete mit gefüllten Feldern müssen überall den gleichen Wasserstand haben wie in einer Folge von verbundenen Röhren.



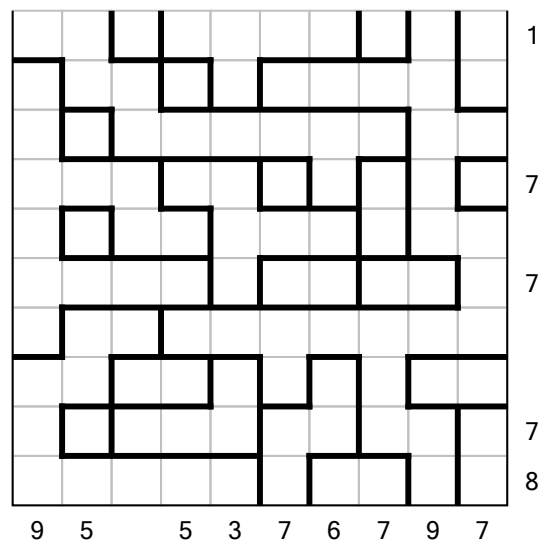
Nr. 9 leicht



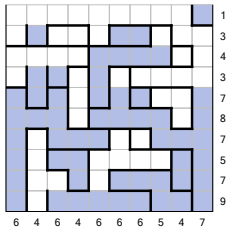
Nr. 9 schwer



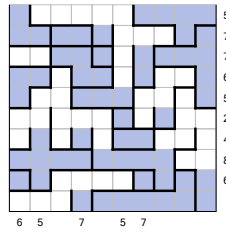
Nr. 10 leicht



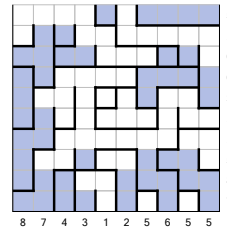
Nr. 10 schwer



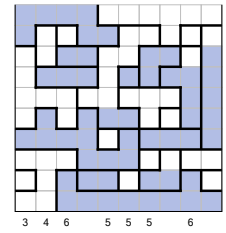
Nr. 1 leicht



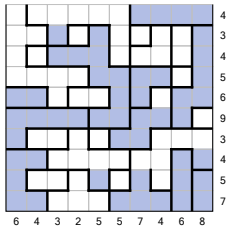
Nr. 1 schwer



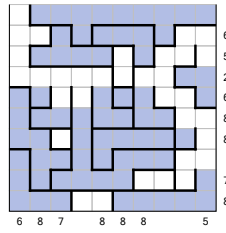
Nr. 6 leicht



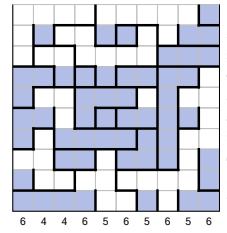
Nr. 6 schwer



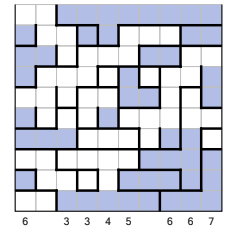
Nr. 2 leicht



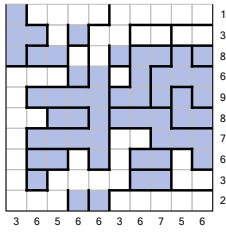
Nr. 2 schwer



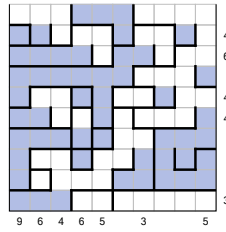
Nr. 7 leicht



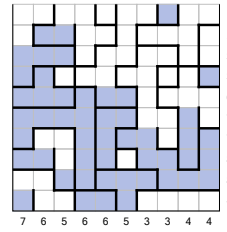
Nr. 7 schwer



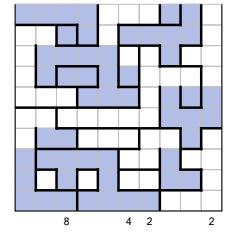
Nr. 3 leicht



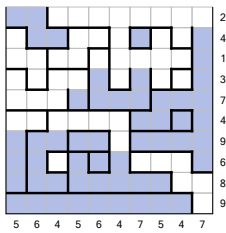
Nr. 3 schwer



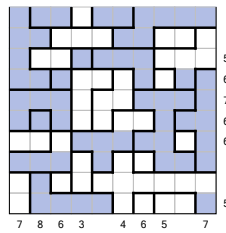
Nr. 8 leicht



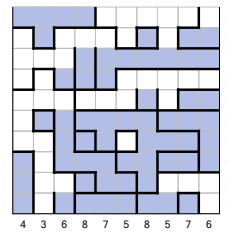
Nr. 8 schwer



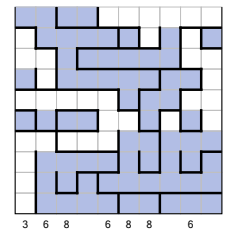
Nr. 4 leicht



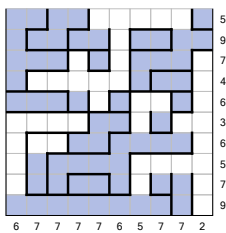
Nr. 4 schwer



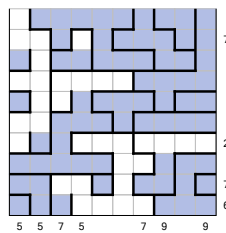
Nr. 9 leicht



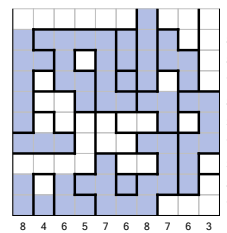
Nr. 9 schwer



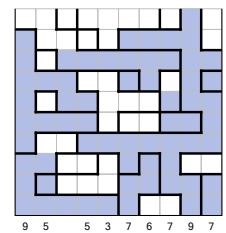
Nr. 5 leicht



Nr. 5 schwer



Nr. 10 leicht



Nr. 10 schwer